

The image features a black background with several thin, gold-colored lines and triangles. The lines are arranged in a way that suggests a 3D structure, possibly a cube or a similar geometric form, with some lines intersecting. There are also several small, gold-colored triangles scattered around the lines, some pointing towards the center and others pointing outwards. The overall composition is minimalist and geometric.

Seven Sins

목차

게임 개요

대표 이미지

게임 컨셉

게임 소개



게임 개요



장르

탄막



플랫폼

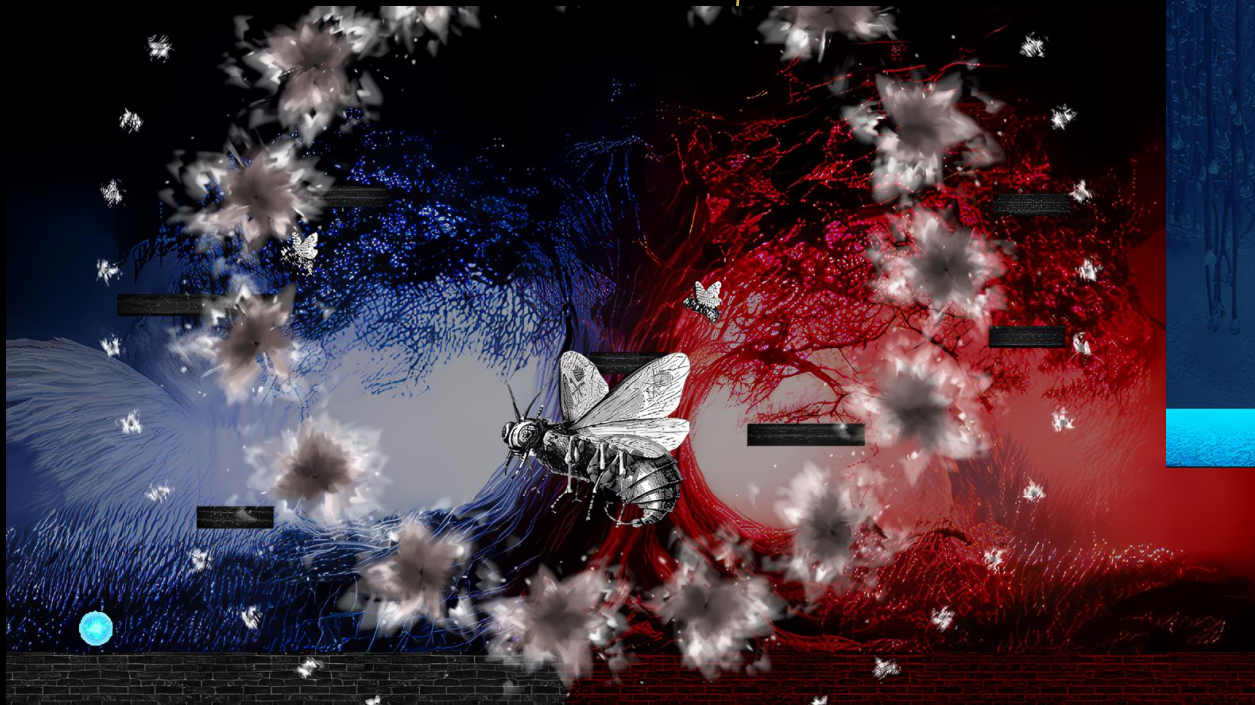
PC



개발도구

Unity

대표 이미지



컨셉

< 스릴 >

난이도

제한시간

다양화

속도감

게임 소개

게임 내 요소를
활용해 공격을 회피



제한시간 내에
적을 쓰러트려
다음 스테이지로
이동



7개의
스테이지를
모두 클리어



시놉시스

세계사 이래 인간이 발견/발명한 모든 요소는 단 한 번도 악용되지 않은 적이 없다. 인간에게 실망한 신은 죄를 유발하는 7개의 감정 칠죄종을 통해 인간을 시험한다. 낯선 곳에서 정신을 차린 플레이어는 몸이 사라지고 영혼 상태로 변한 것을 깨닫고 당황하는 사이 갑작스레 공격을 받는다.

스태이지

블록

플레이어



적

칠죄종

칠죄종의 상징물

음욕 : 검은 가시에 얽매인 심장

교만 : 검붉은 별

질투 : 뱀이 휘감은 칼

나태 : 얼음 안개(얼음 용)

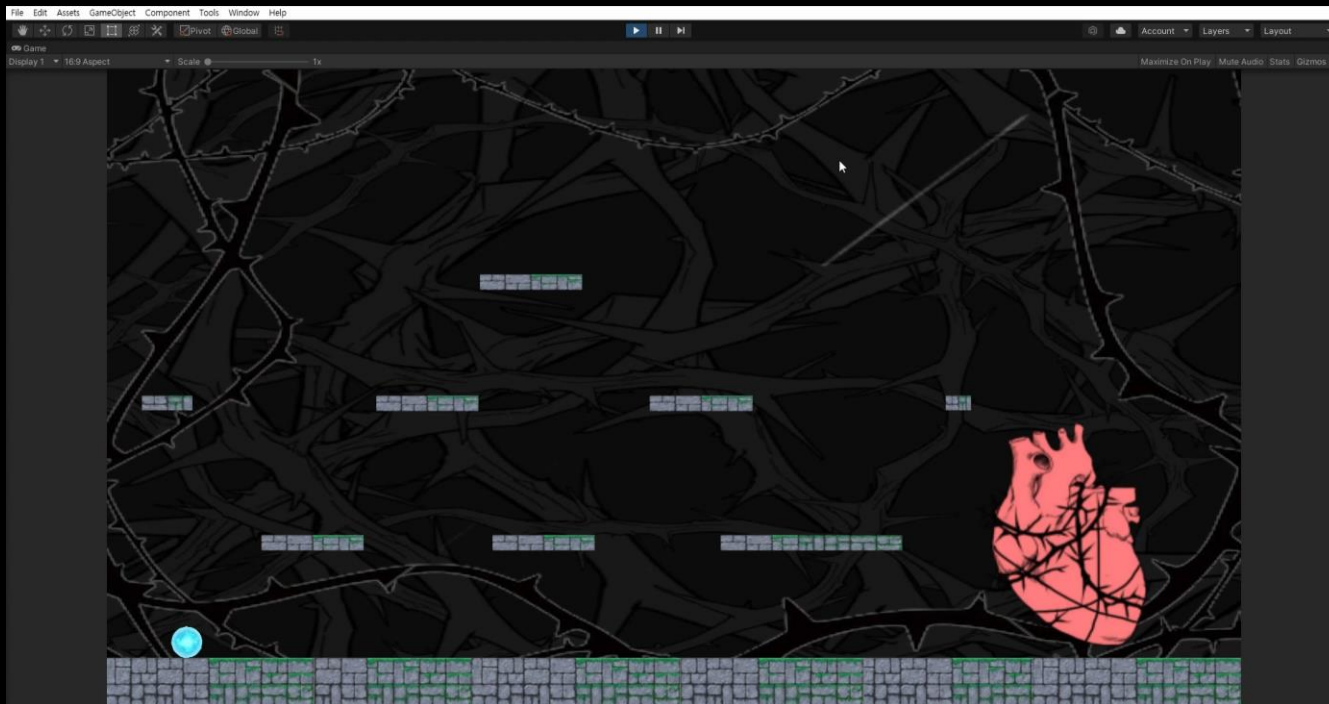
분노 : 검보라색 불꽃

인색 : 파리 날개 위의 해골

탐욕 : 깨진 십자가



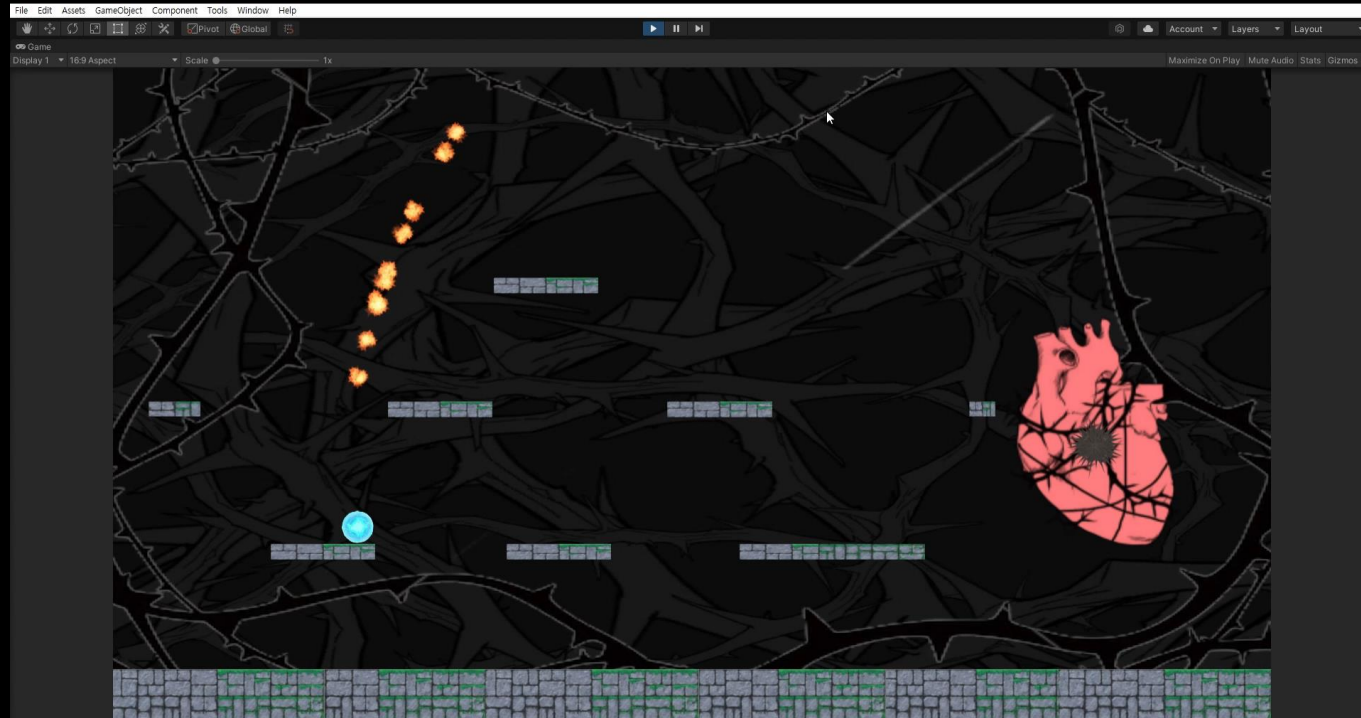
플레이어



좌우로 이동하며 공격 시 플레이어
앞에 투사체 생성 및 발사

2단 점프까지 가능하며
블록 위를 오를 수 있음

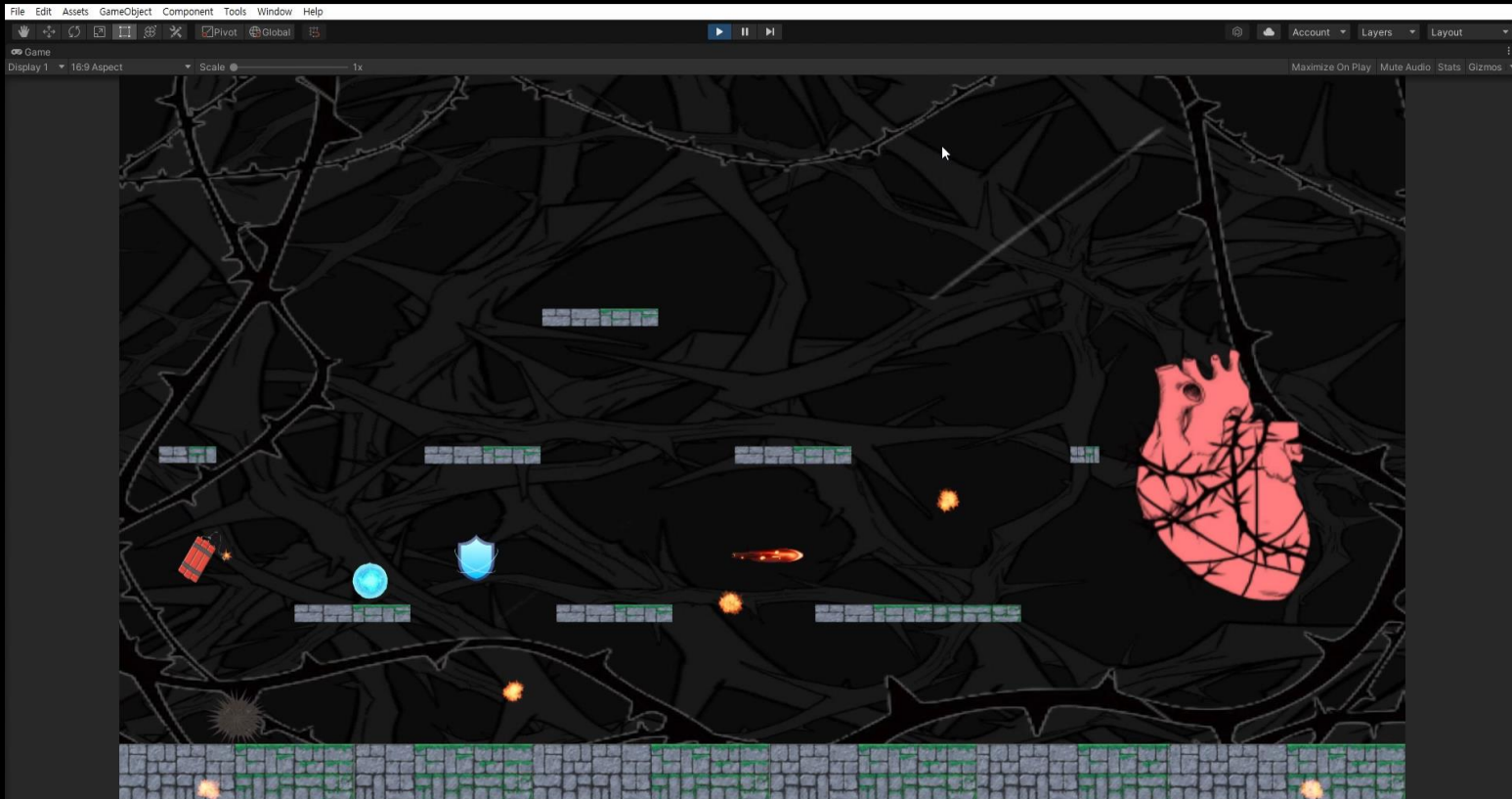
대쉬



좌우 방향키에 따라 해당
방향으로 빠르게 이동

이동과정에서 부딪히는
투사체는 무시된다

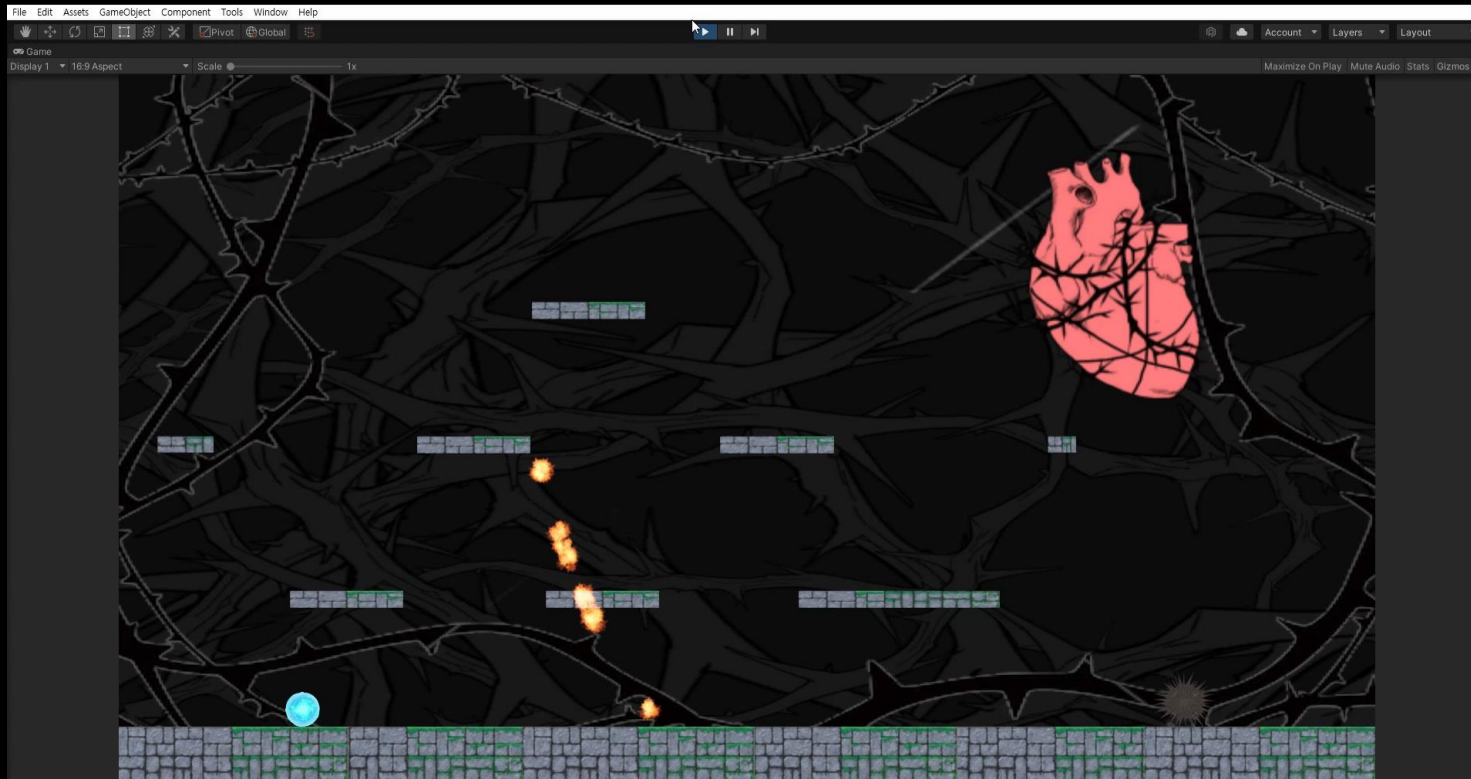
아이템



일정 시간에 아이템이 위에서
아래로 떨어진다

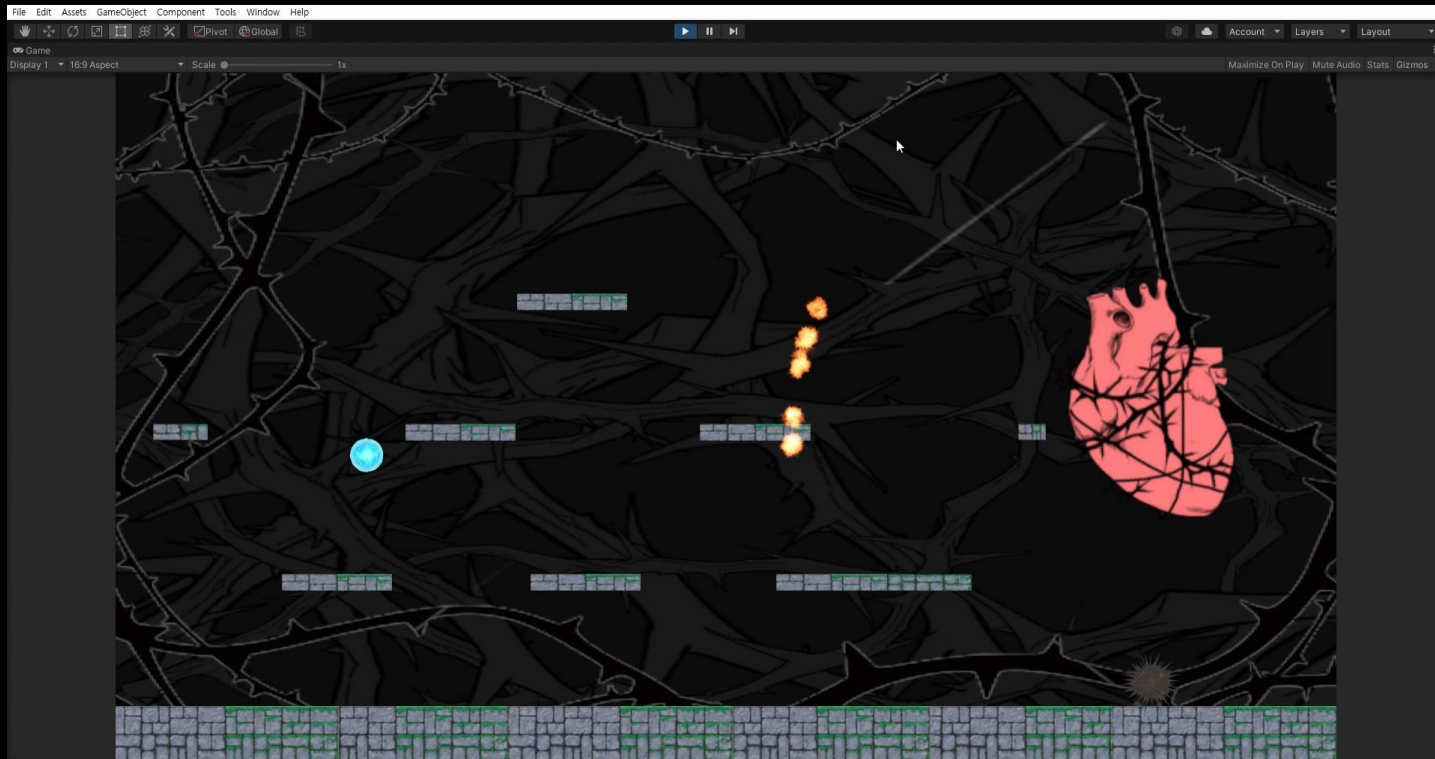
실드는 1회 공격을 막아주고
폭탄은 큰 데미지를 준다

스킬



스테이지 당 한번만 사용 가능하며
사용 시 일정 시간동안 무적상태

즐개



적이 일정 시간에 생성하며
플레이어를 따라가거나 고정된
위치에서 공격

플레이어의 공격으로 사라짐



감사합니다

WWW.PPTTAKEOUT.COM